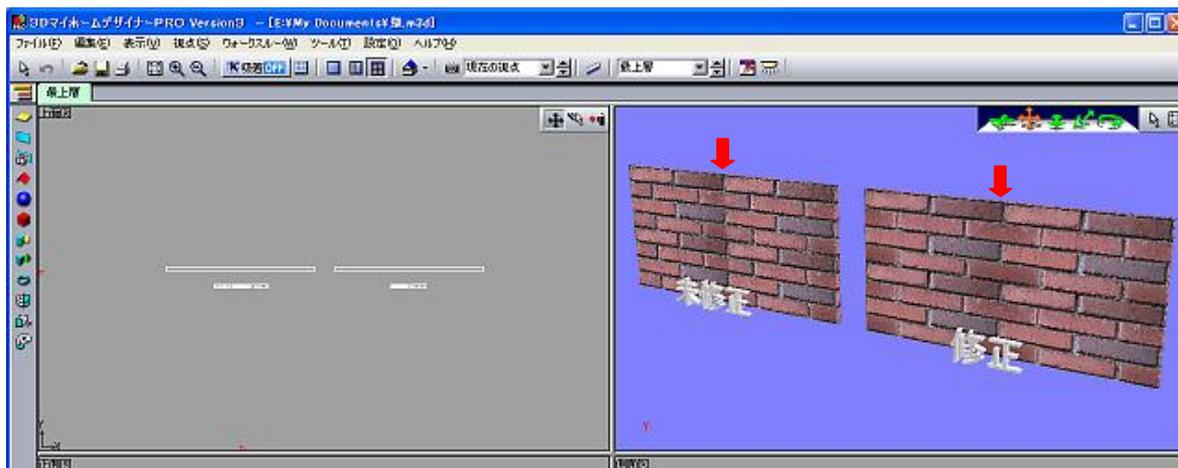


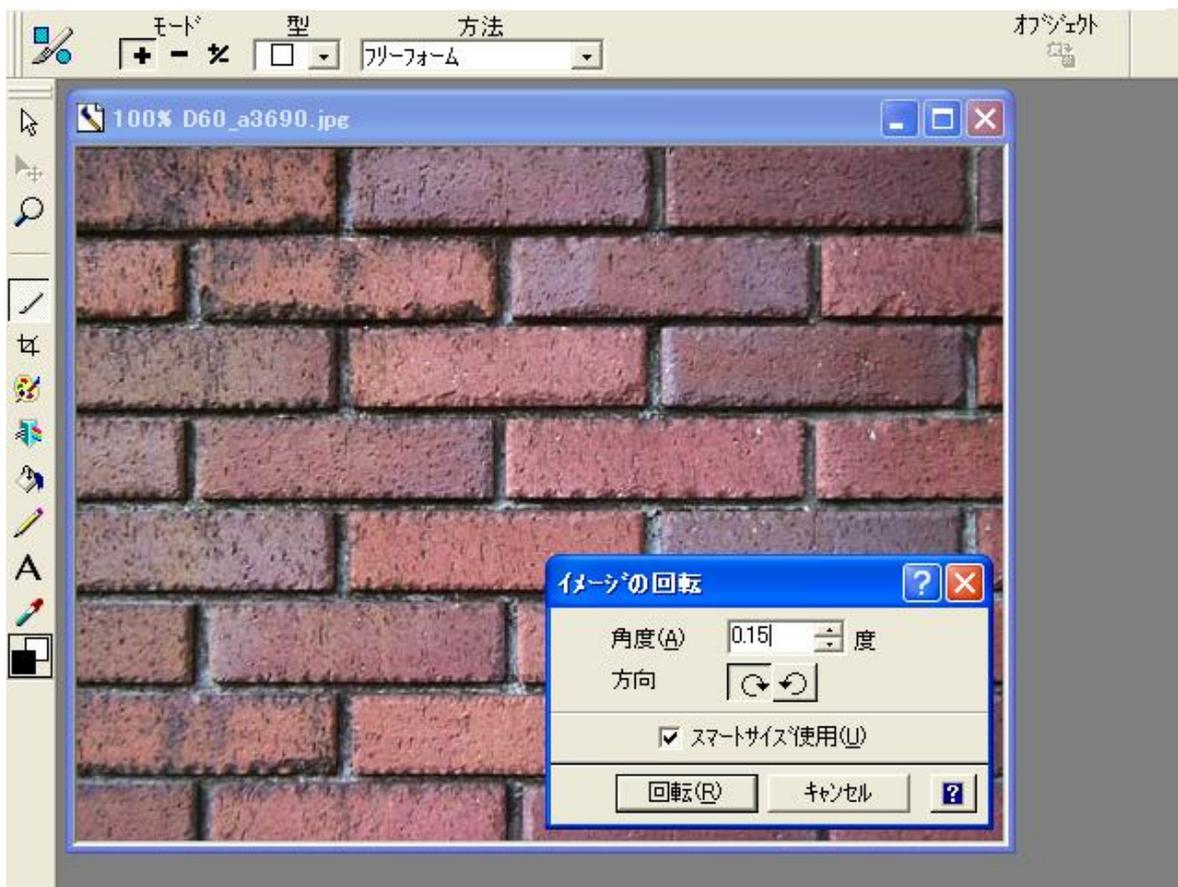
## テクスチャを作る

1 : 1で貼り付けるテクスチャは割合と簡単に製作できますが、ブロックやレンガ、タイルのように『**反復して貼り付ける**』テクスチャの製作には工夫が必要です。

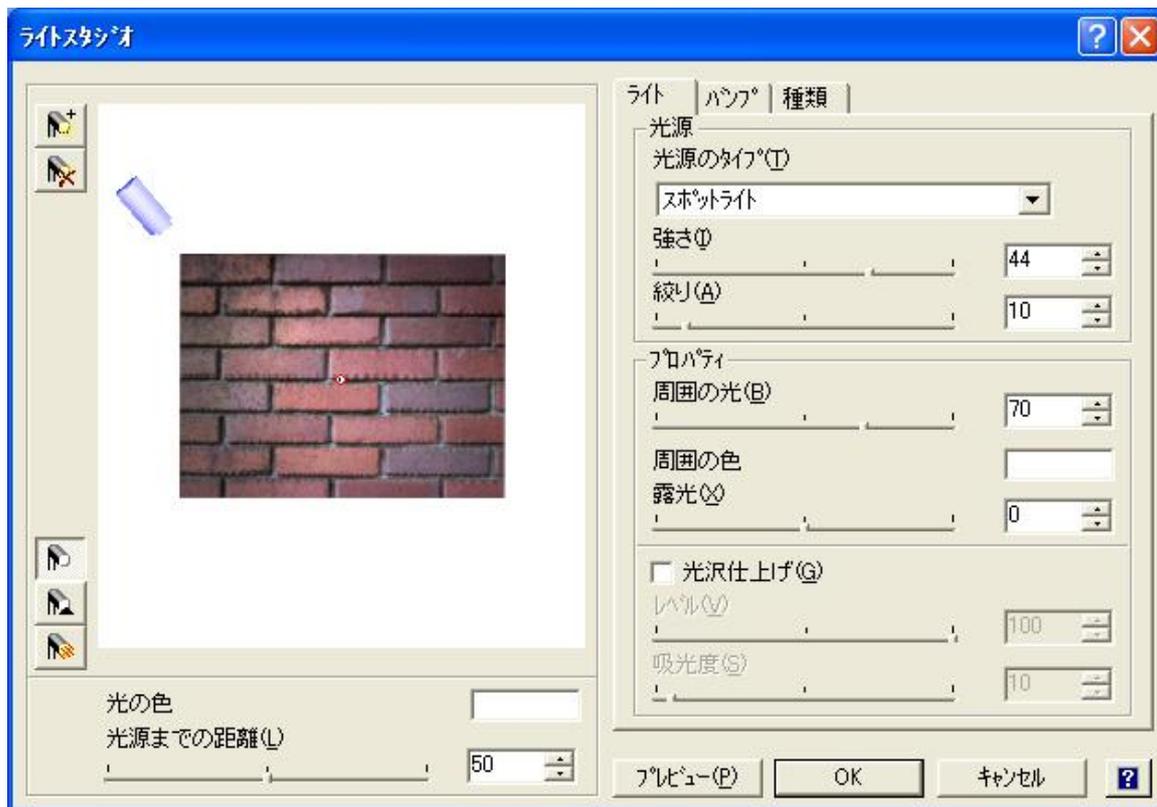
下図で右側は修正したテクスチャ、左側は未修正のテクスチャを貼ったものです。つなぎ目を見ると顕著な違いが分かります。



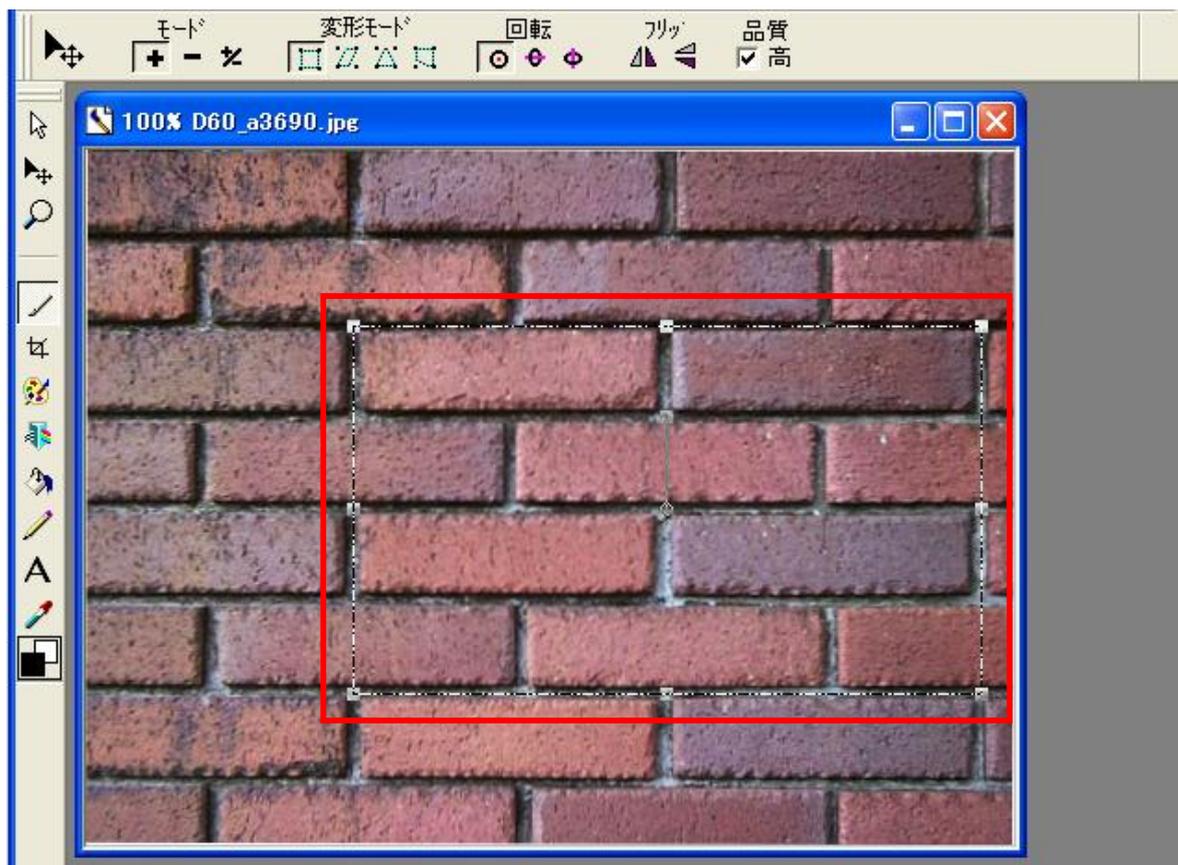
まず、**原画の傾き**を修正します。なお、今回の修正に使ったグラフィックソフトは『Micrografx Picture Publisher 8』ですが一般的なグラフィックソフトであれば以下の機能は使えるかと思えます。



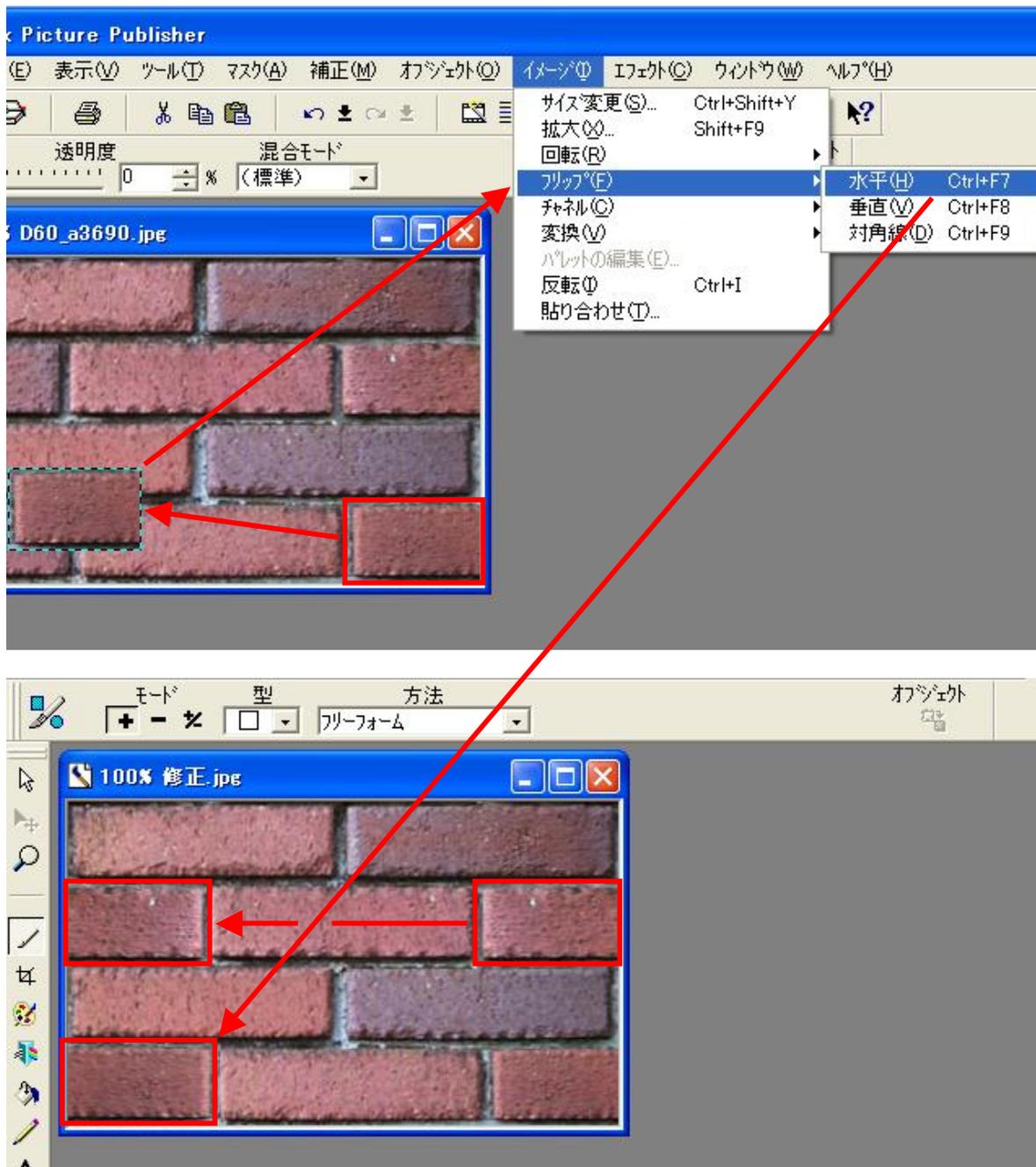
次に画面全体の**明るさを修正**します。このソフトの場合には『ライトスタジオ』と呼ばれる機能を使い画面全体を均一な明るさに調整します。



次に『テクスチャ』に使う部分を**トリミング**します。



テクスチャを反復して貼り付けた時につなぎ目の違和感をなくすために下図のようにつなぎ目部分を『コピー』→『**水平フリップ**(左右方向で裏返し)』→『貼り付け』を行います。目地で接続される部分は特に修正は必要ありません。



細かい修正を行って完成です。後は『3Dマイホームデザイナー』の『**テクスチャ作成機能**』を使い登録すれば完了です。