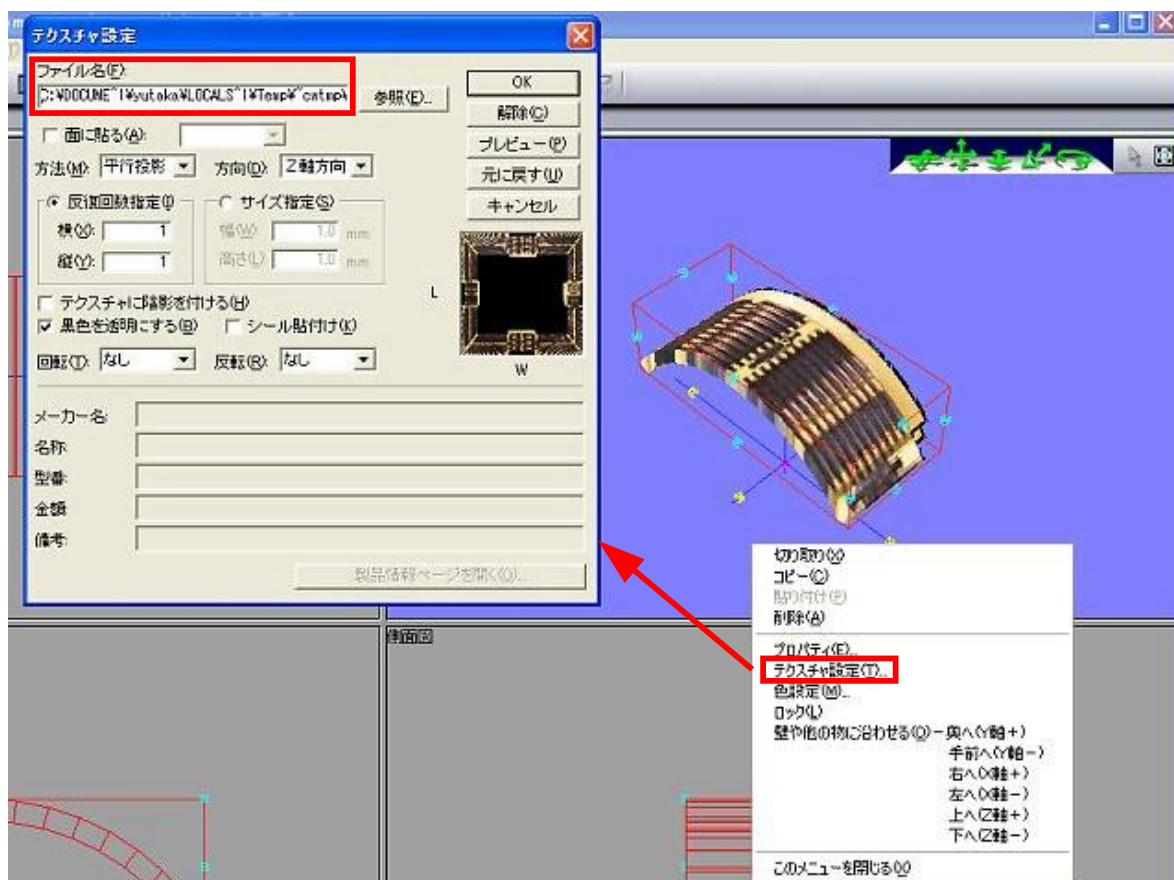


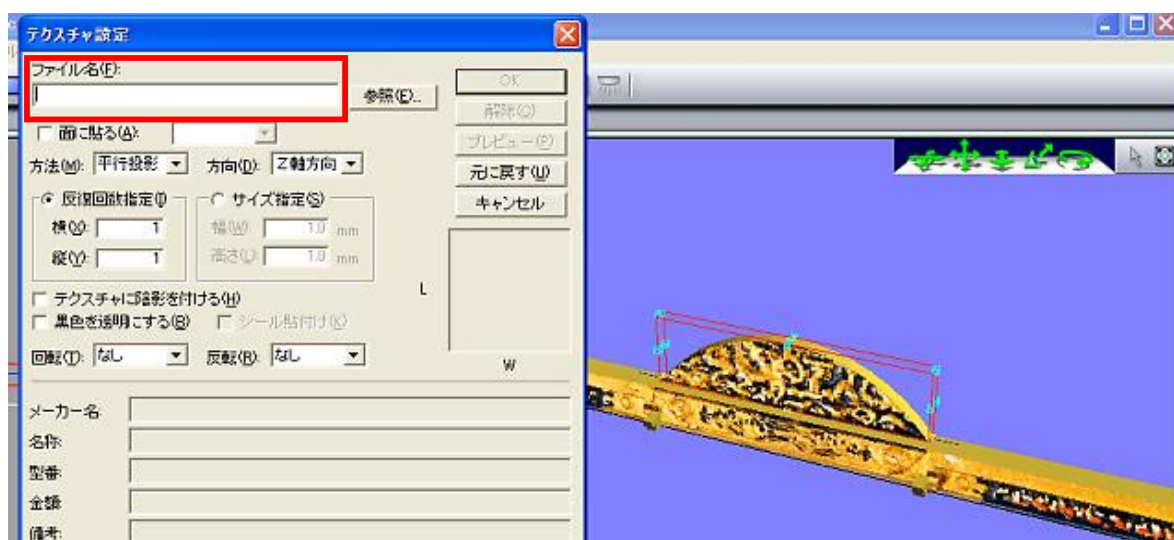
## テクスチャの抽出

作品のテクスチャを抽出して再加工、再利用ができます。

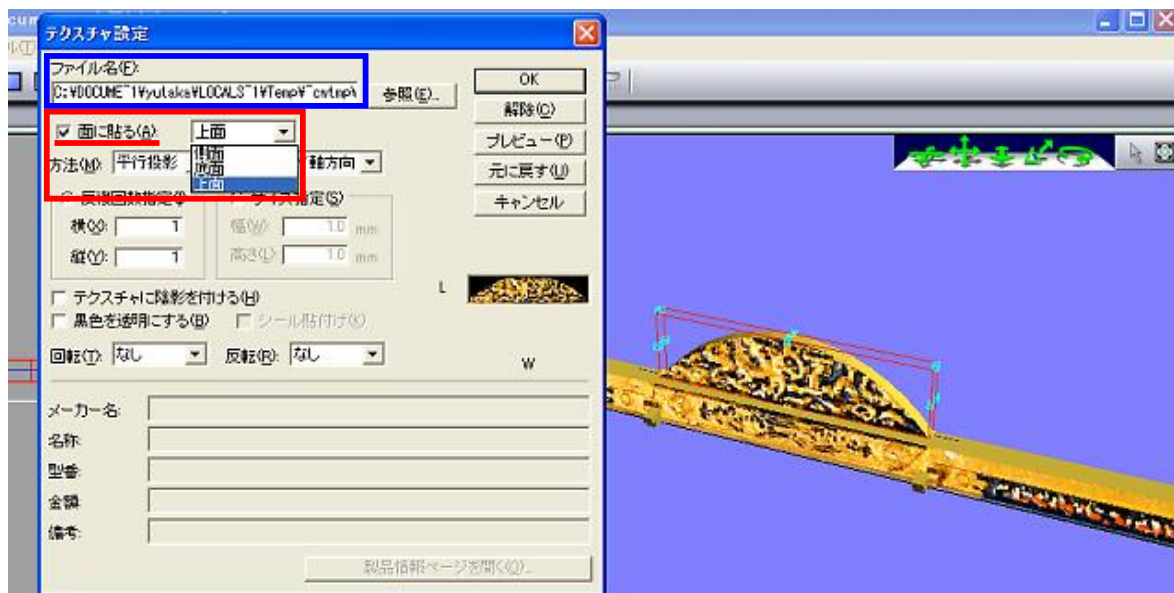
『3Dマイホームデザイナー』で作品を読み込みます。次にテクスチャが含まれるパーツを『右クリック』して『**テクスチャ設定**』を選択します。『テクスチャ設定画面』の【ファイル名】の欄で【**一時保存フォルダ**】の場所が確認できます。



ただし『面』に貼り付けられたテクスチャの場合には下図のように**ファイル名が表示されません**。



このような場合には『面に貼る』にチェックを入れプルダウンメニューで各『面』を選択してみてください。該当する面でファイル名が表示されます。



ファイルの一時保存場所が確認できましたからWindowsのエクスプローラ等を使いそのファイル(.mtbか.bmpファイル)を3Dマイホームデザイナーのテクスチャお気に入りフォルダ(C:\Program Files\3DMHPRO3\TEXTURE\99MYTX)にコピーすればOKです。これで『下部パレット』→『テクスチャ』→『お気に入り』から新しいテクスチャを使うことができます。なお、コピーする前に『3Dマイホームデザイナー』を終らせると一時保存フォルダの内容は消えてしまいます。

(注) テクスチャが保存されている一時保存フォルダは『隠しフォルダ』ですのでエクスプローラの【ツール】→【フォルダオプション】→【表示】→【詳細設定】で【すべてのファイルとフォルダを表示する】をチェックしておく必要があります。