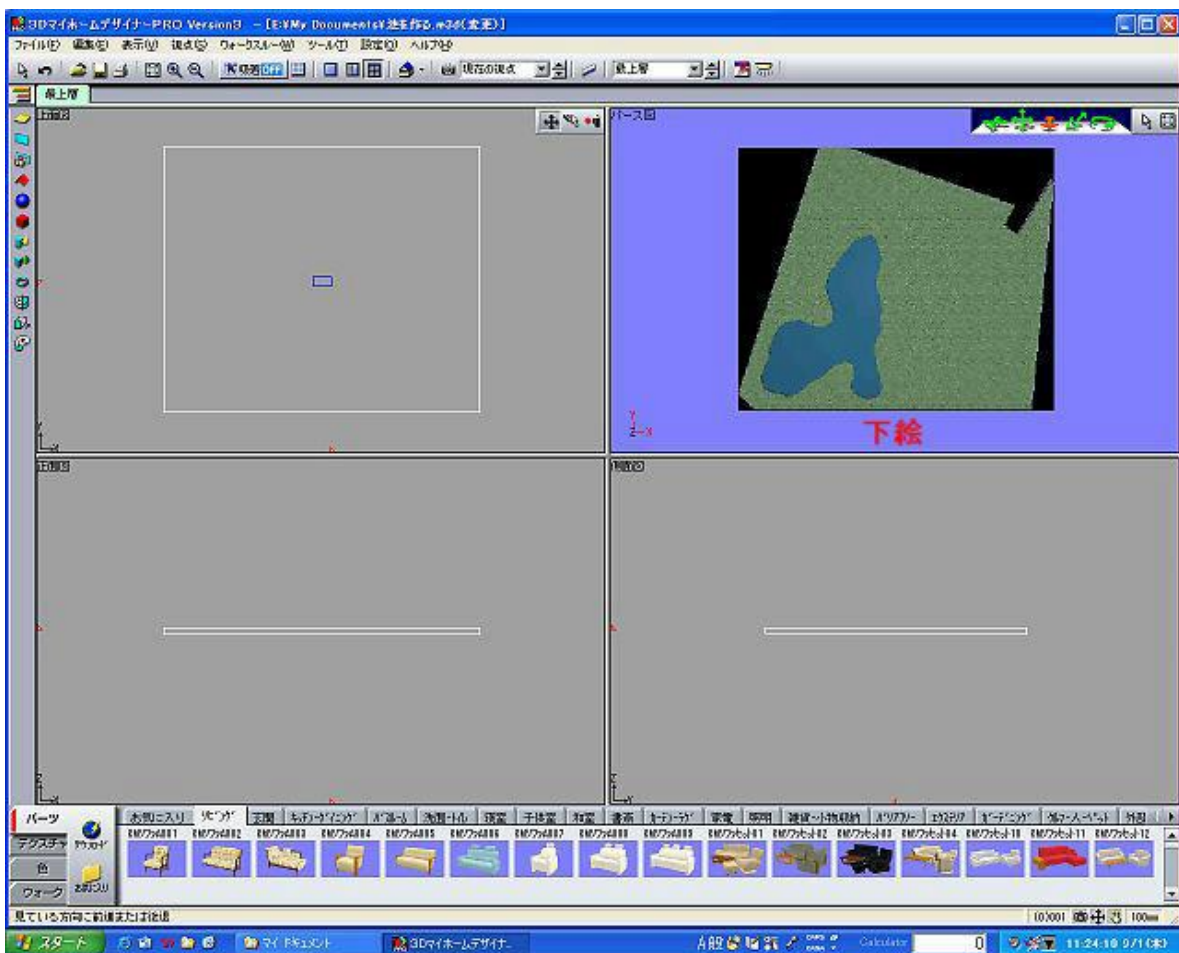


池を作る

【押し出し】機能を使って『池』を作成します。

直接【押し出し】機能で池を書いても良いのですが『3Dマイホームデザイナー』の『間取り図作成』にある『下絵を読込む』機能と同様な手順で描いていけば楽に作成できます。

まず下絵となる画像を入手するかグラフィックソフト(『ペイント』等)で池を書き上げ、この画像のテクスチャを作成します。次に適当な厚みの一枚の板にテクスチャを貼り付ければ下絵の完成です。



次に【押し出し】機能で下絵をトレースして書き上げていきますが池の深さはトレース完了後に厚みを持たせればよいので0.1mm程度の薄板にしておきます。

なお、トレースする時は【視点数値設定】で仰角=90°、方向=-90°とし真正面から見る状態で作業すれば効率が上がります。

この手法は『池』の作成だけでなく組み込んだパーツを【押し出し】機能で作成する時に役立ちます。

