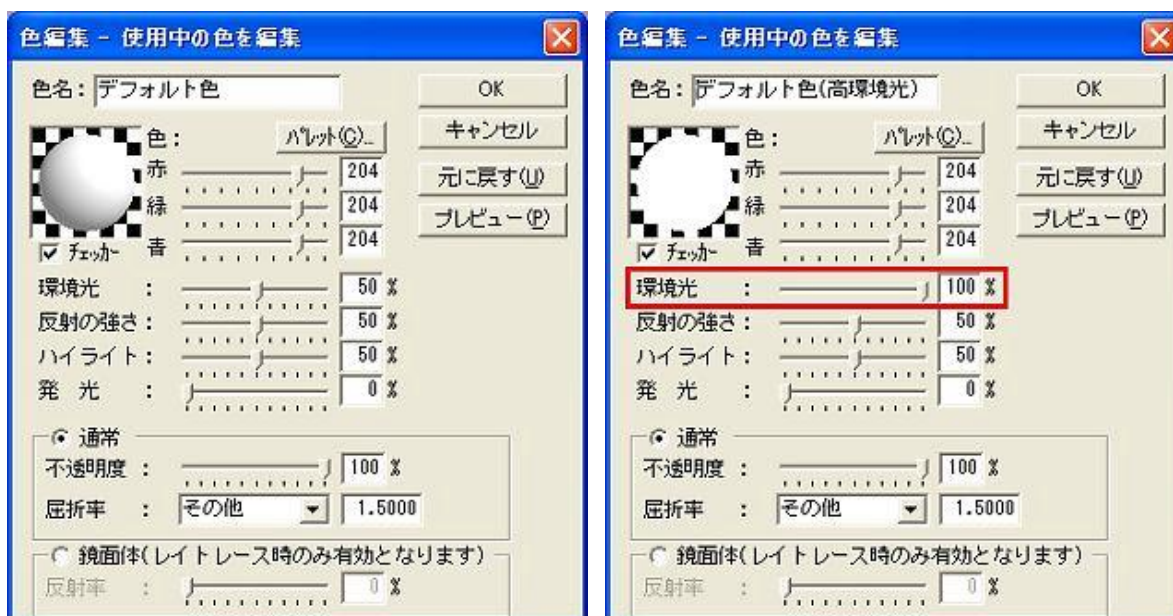


テクスチャの明るさを変える

通常、パーツにテクスチャを貼り付ける場合、パーツの色はデフォルト色(左図)としますがこの色の**環境光**を変える(右図)ことでレンダリングした時のテクスチャの明るさを変えることができます。なお、パーツにデフォルト色以外の色を設定するとレンダリング後のテクスチャの色は変わってしまいます。



右図はパーツ色の環境光を100%に設定した時のレンダリング結果です。

