

水面に背景を反射させる方法

『3Dマイホームデザイナー』で【設定】→【背景】→【画像を背景に使用する】で背景を設定すると左図のように水面に反射されませんが右図では水面に背景が映り込んでいます。

このように背景を反射させるにはまず背景画の**テクスチャ**を作成します。次にテクスチャを貼りつける半円筒(円弧：厚みは自由)を作成し、テクスチャを貼り付けます。

レイトレースレンダリングで完成です。

